

Mali Detektywi

na tropie...



autorka:

Joanna Iwaniuk

redaktor naczelny:

Tomasz Filipczuk

opracowanie koncepcji i nadzór wydawniczy:

Agnieszka Sutkowska

redakcja:

Joanna Iwaniuk

Oryginalne ilustracje Silvia Pizzati:

Ilustracja okładkowa

graficzka prowadząca:

Dorota Sikora

projekt okładki:

Małgorzata Wnęta

Zdjęcia i ilustracje opracowane przez wydawcę.

Obrazy użyte na podstawie licencji od Shutterstock.com i Freepik.com

Przy opracowaniu części materiałów graficznych wykorzystano narzędzia AI jako wsparcie procesu twórczego. Dobór, korekta, autorski retusz, artystyczne dostosowanie do standardów publikacji i ostateczna postprodukcja zostały wykonane przez graficzkę prowadzącą.

ISBN 978-83-8336-394-3

Podręcznikarnia 2026

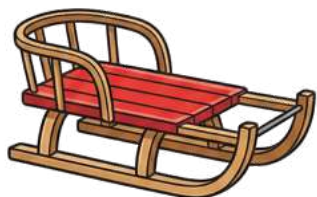
Telefon kontaktowy +48 88 315 57 75

e-mail: biuro@podrecznikarnia.pl

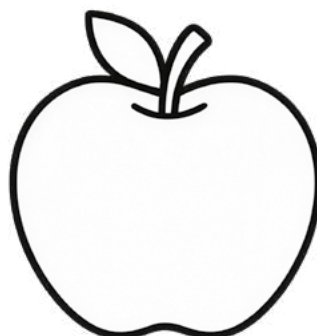
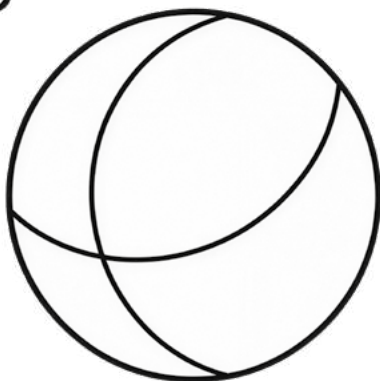
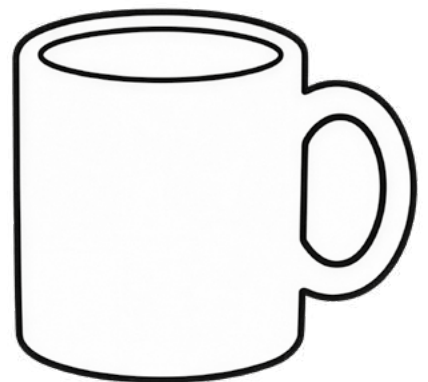
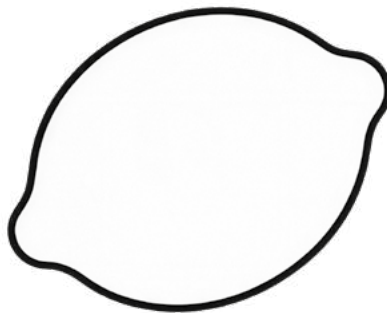
www.podrecznikarnia.pl

Niniejsza publikacja stanowi utwór twórcy i Wydawcy w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 24). Wszelkie prawa zastrzeżone. Zabrania się powielania, skanowania, kopiowania, fotografowania, przedruku, digitalizacji, przechowywania lub przetwarzania treści publikacji w jakiegokolwiek formie elektronicznej lub mechanicznej, zarówno w całości, jak i w części, bez zgody Wydawcy. Zabrania się wprowadzania w całości lub w części treści zawartych w niniejszej publikacji do systemów sztucznej inteligencji (AI) – komercyjnych i niekomercyjnych – w tym w szczególności do celów analitycznych, treningowych lub generowania treści pochodnych. Dozwolone jest korzystanie z publikacji w ramach dozwolonego użytku osobistego. Naruszenie zakazów może skutkować odpowiedzialnością cywilną lub karną.

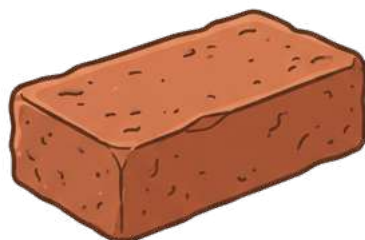
W każdym szeregu otocz pętlą element, który nie pasuje do pozostałych. Wyjaśnij, dlaczego.



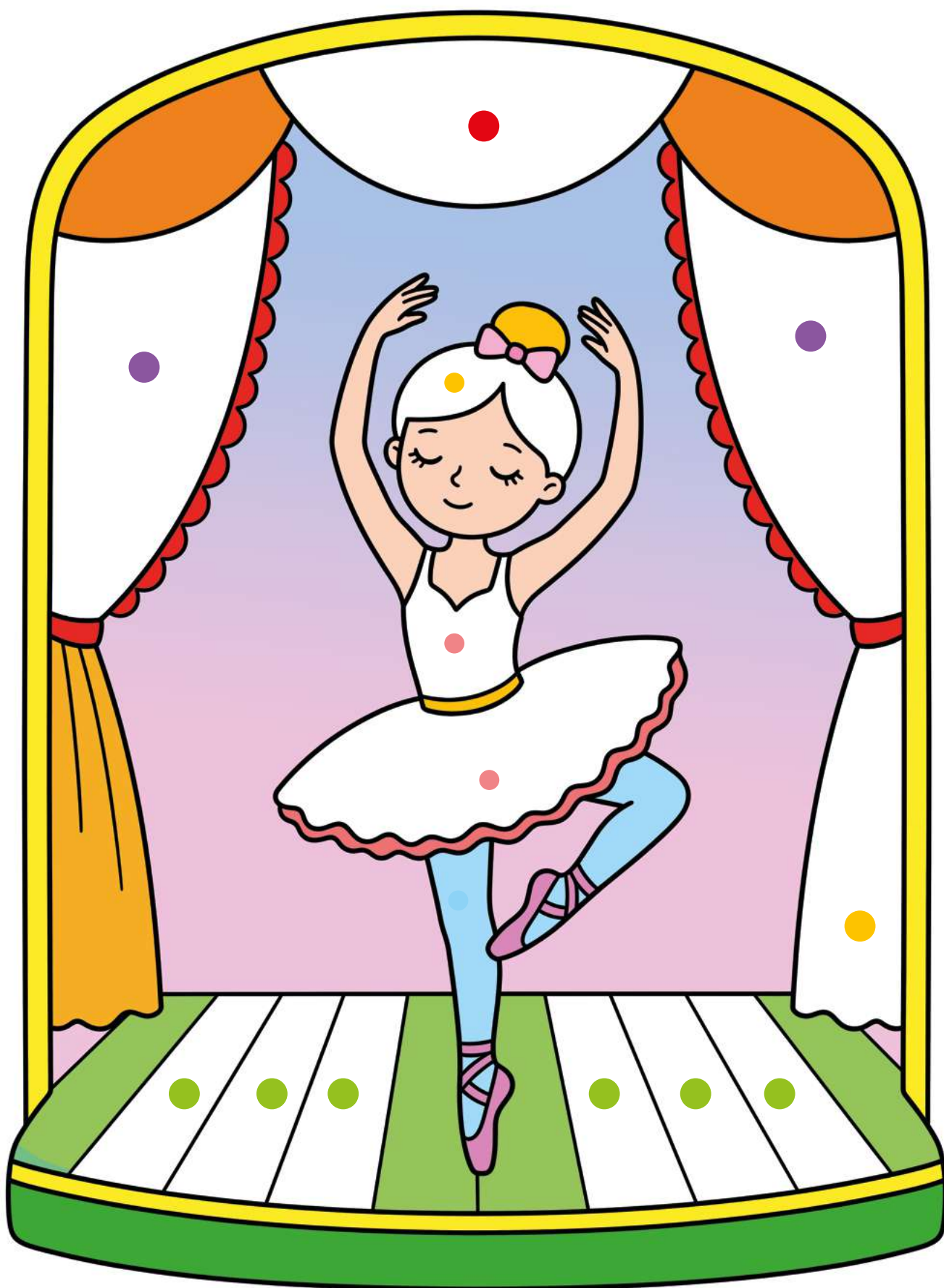
Pokoloruj tylko to, co można zjeść. Określ, czy jest to słodkie czy kwaśne.



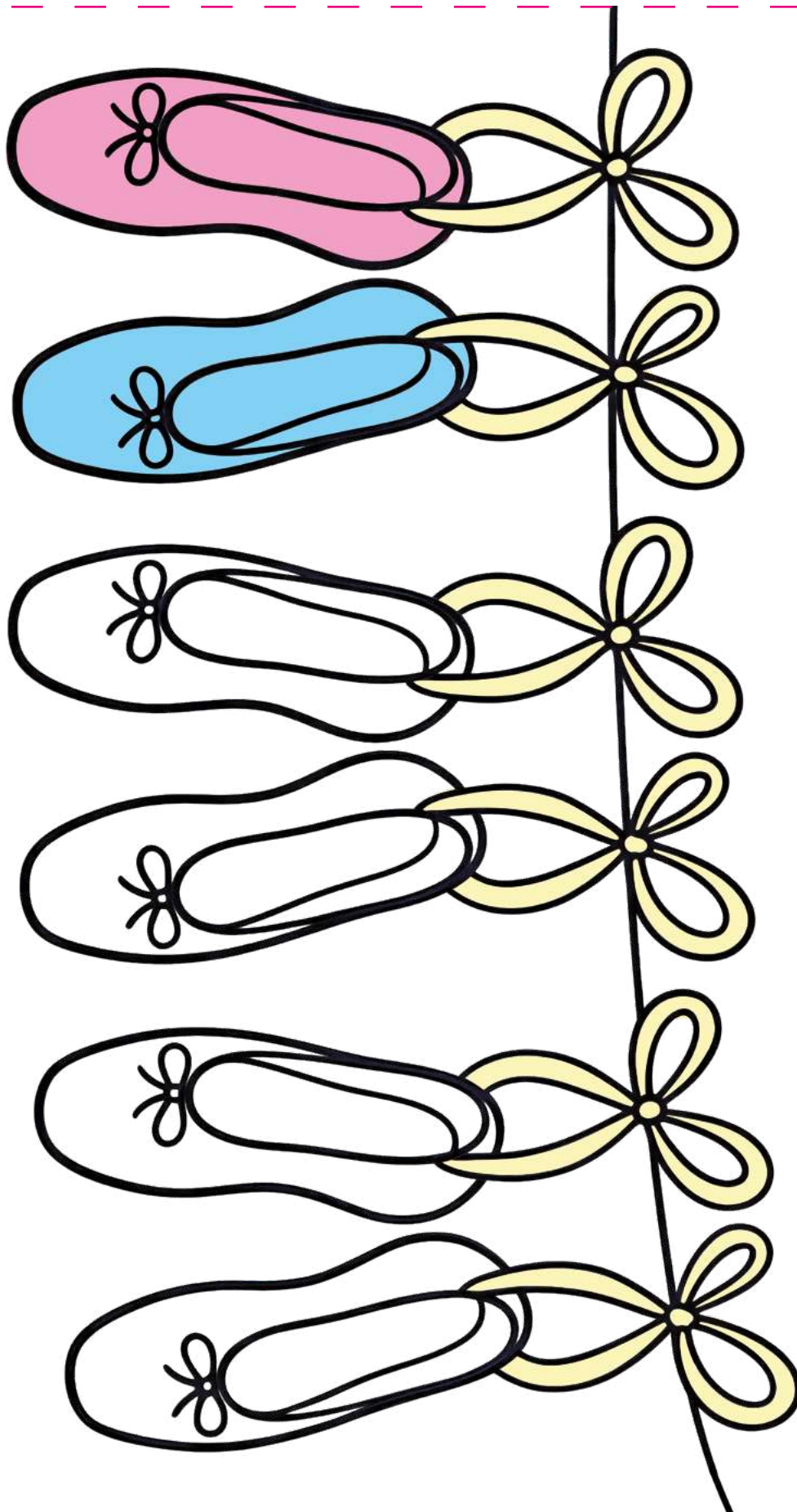
Niebieską linią połącz te przedmioty, które są miękkie, a czerwoną linią te, które są twarde.



Dokończ kolorowanie obrazka, używając wskazanych kropką kolorów. Powiedz, kogo przedstawia.



Pokoloruj buty baletnicy (pointy), zgodnie z rozpoczętym rytmem.



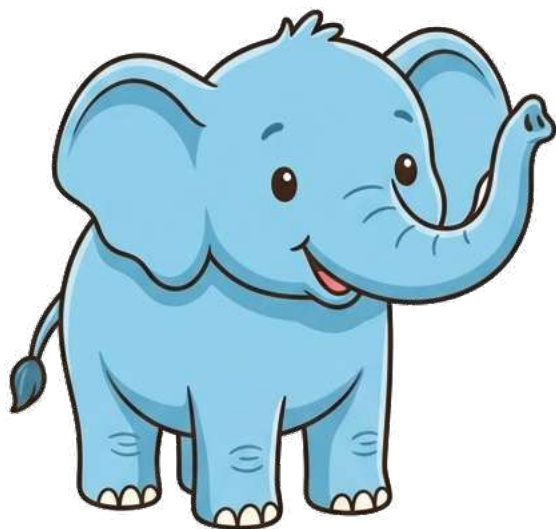
Wybierz z ramki i otocz niebieskimi pętlami przedmioty, które wkładamy do lodówki. Nazwij je.



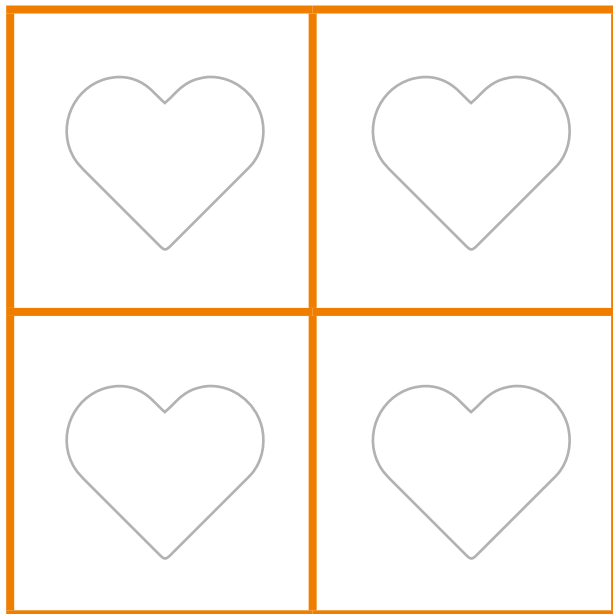
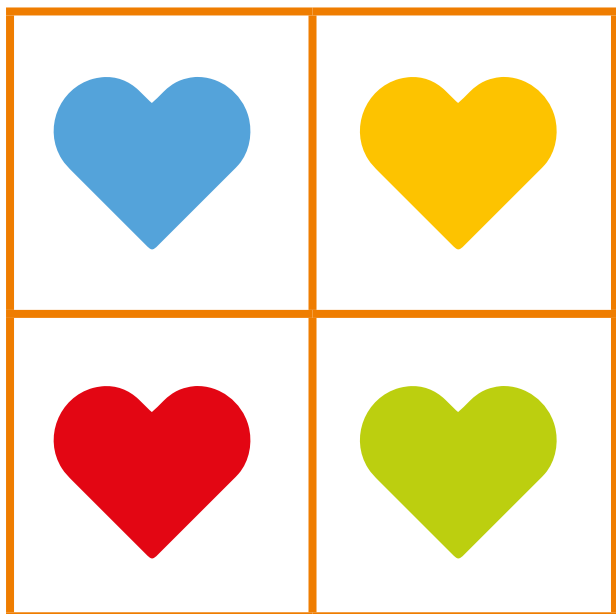
Wybierz z ramki i otocz czerwonymi pętlami przedmioty, które wkładamy do szafy. Nazwij je.



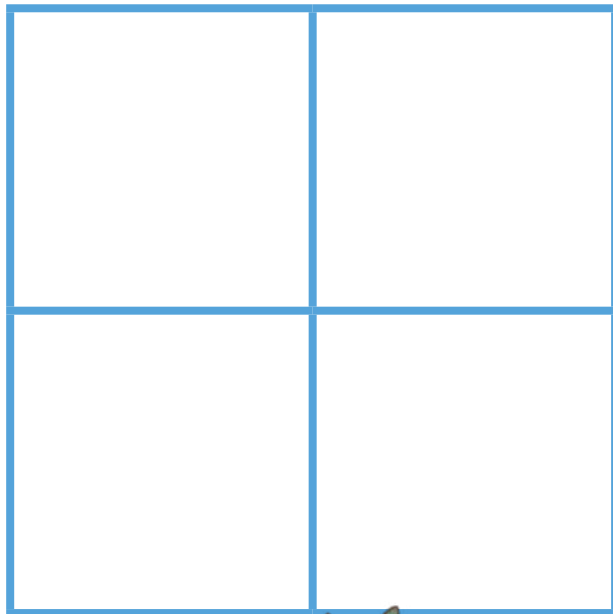
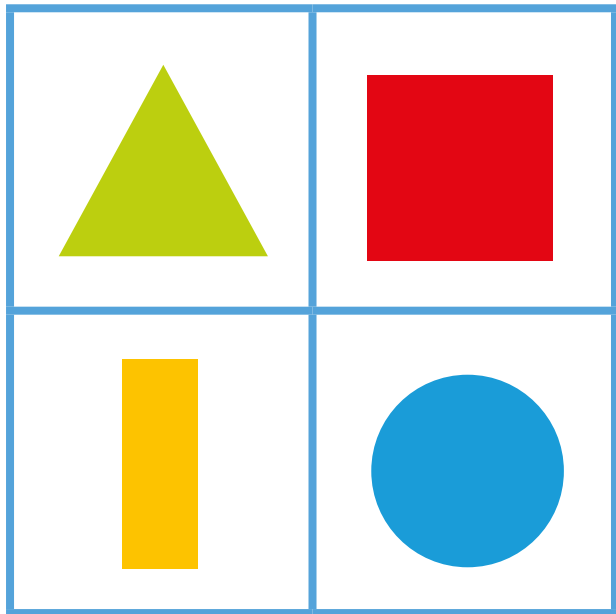
Połącz linią przedmioty o przeciwstawnych cechach. Podaj nazwy tych cech.



Pokoloruj serca w ramce po prawej stronie dokładnie tak, jak prezentuje wzór po stronie lewej.



Odwzoruj układ figur geometrycznych, rysując je w ramce po prawej stronie, jak we wzorze po stronie lewej.



Narysuj po jednej misce z pokarmem tym pieskom, które jej nie mają.



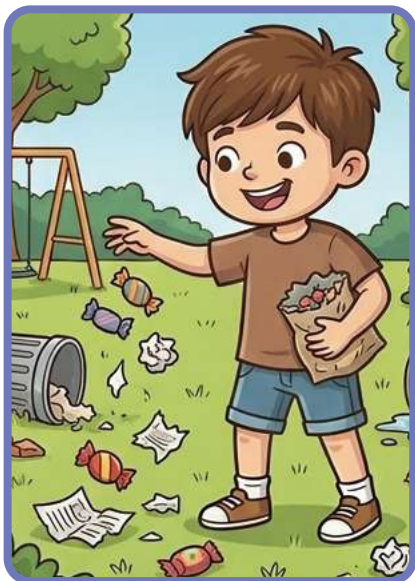
Pomóż Małym Detektywom w rozwiązaniu zadania, gdzie liczy się spostrzegawczość. Odszukaj i otocz pętlami 3 elementy, którymi różnią się obrazki.



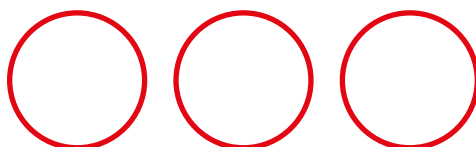
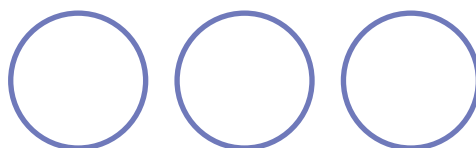
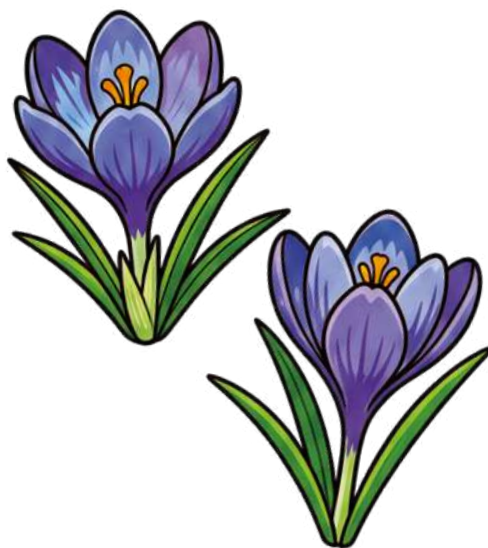
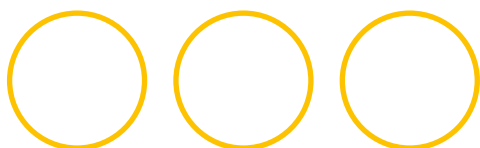
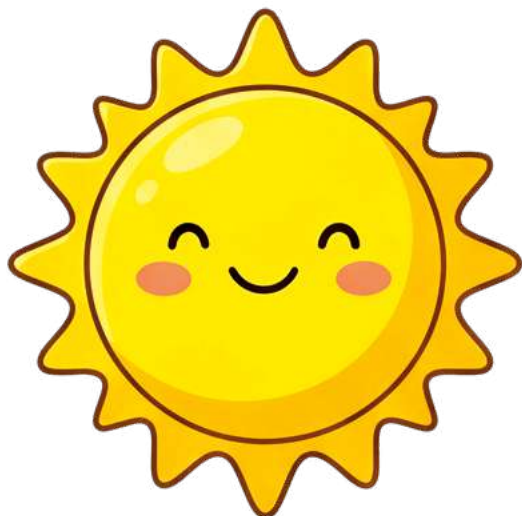
Połącz linią śmieci z pojemnikiem, do którego trzeba je wyrzucić.



Pokoloruj zielonym kolorem kredki ramki obrazków prezentujących zachowania przyjazne Ziemi. Czerwonym kolorem te, które jej szkodzą.



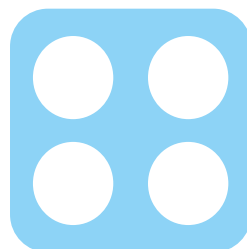
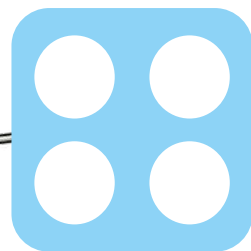
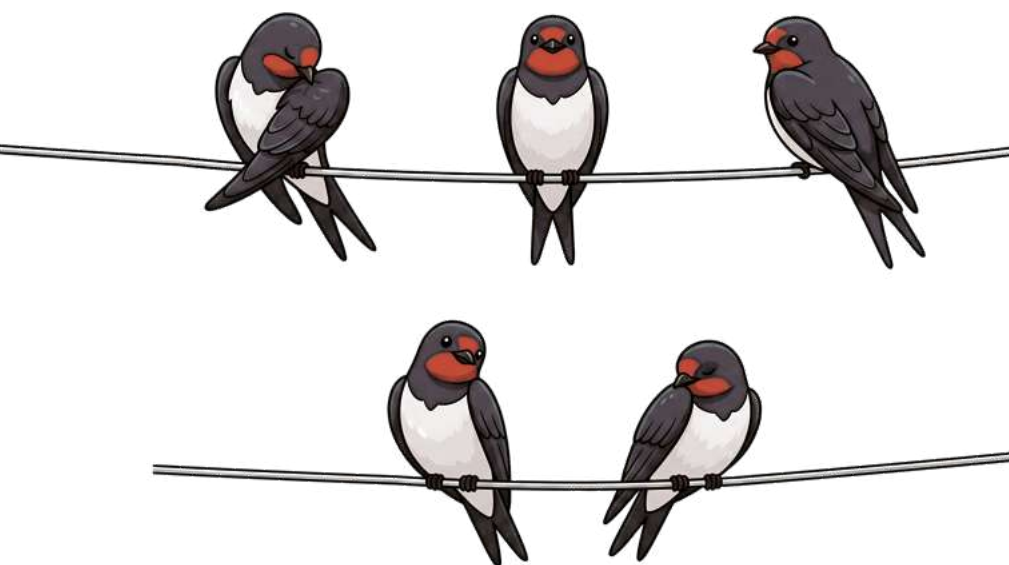
Policz elementy w ramkach i pokoloruj odpowiednią liczbę kółek.



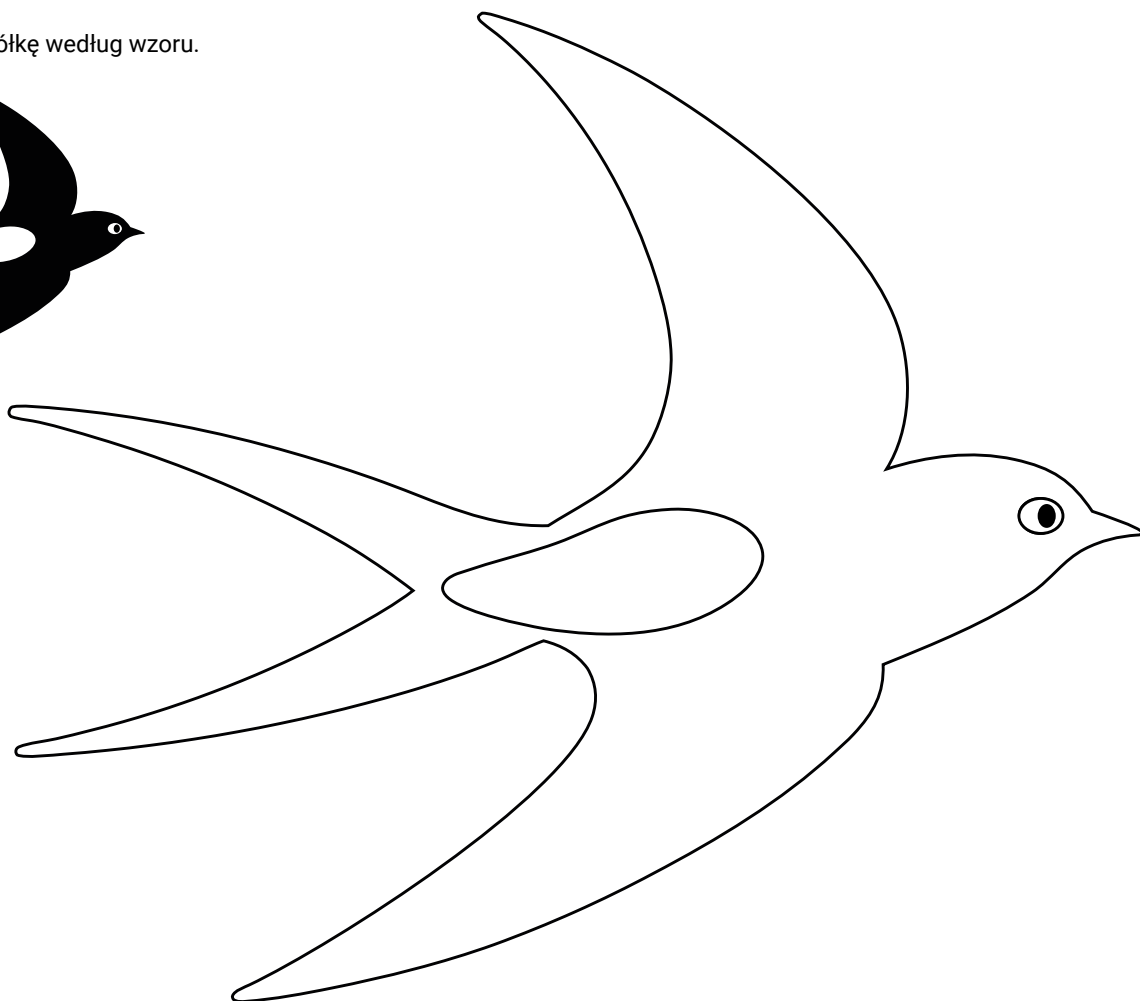
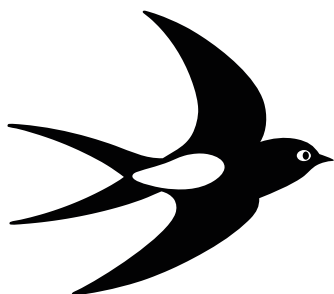
Połącz liniami lupy z właściwymi pisankami.



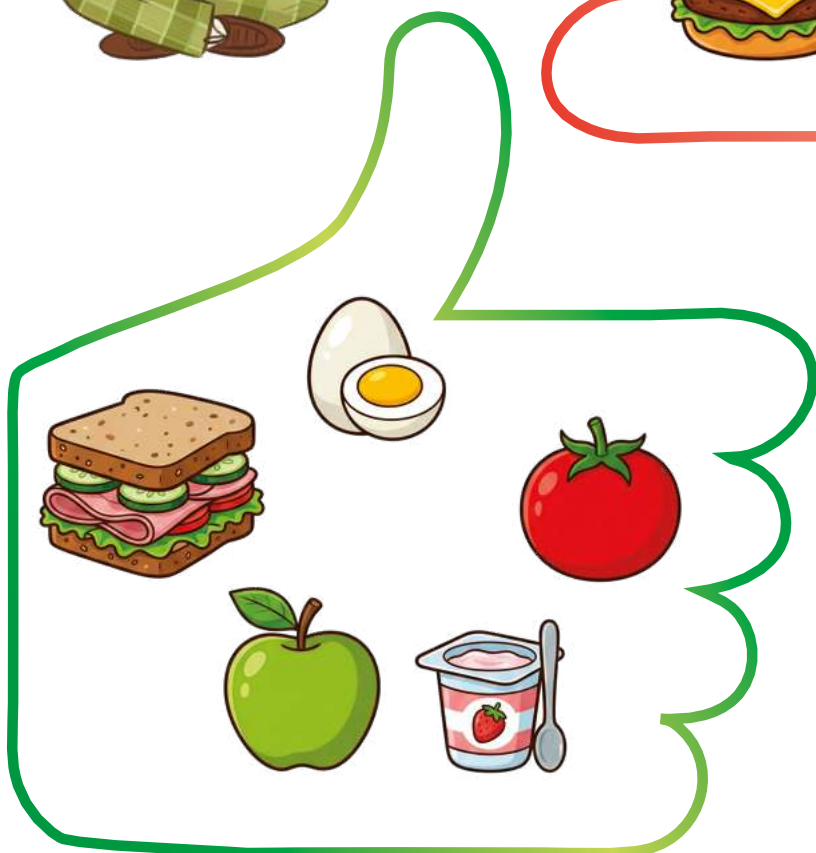
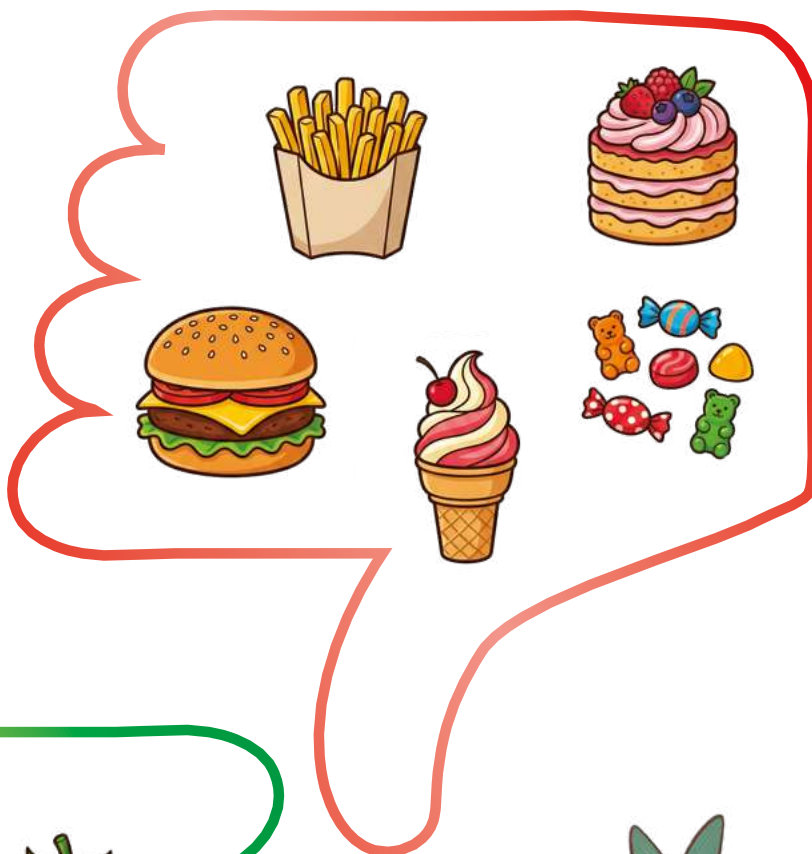
Policz ptaki. Pokoloruj odpowiednią liczbę oczek na kostkach.



Pokoloruj jaskółkę według wzoru.



Ustal, co zdrowego możesz zjeść na śniadanie. Podaj nazwy produktów.



Wykreśl w tabeli wszystkie niezdrowe produkty.

					
---	---	---	---	---	---

Pokoloruj w każdym szeregu ramkę z obrazkiem prezentującym zachowanie dobre dla zdrowia.



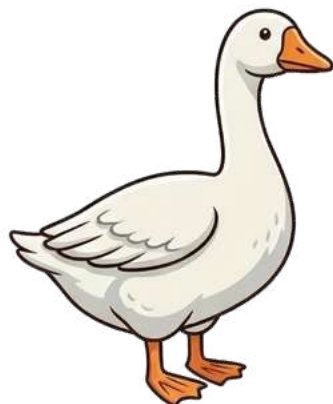
Podaj nazwy kolorów tęczy, które znasz. Dokończ kolorowanie obrazka.



Otocz zielonymi pętlami rośliny, a czerwonymi zwierzęta.



Połącz z piórkiem te zwierzęta, które je posiadają. Zwierzęta, które mają cztery nogi, połącz z łapą Tropka.



Dokończ kolorować wianek, używając swoich ulubionych kolorów.



Pomóż murarzowi uzupełnić mur ceglami. Zamocz palec w farbie i nanieś stemple w wyznaczonych miejscach na kartce.



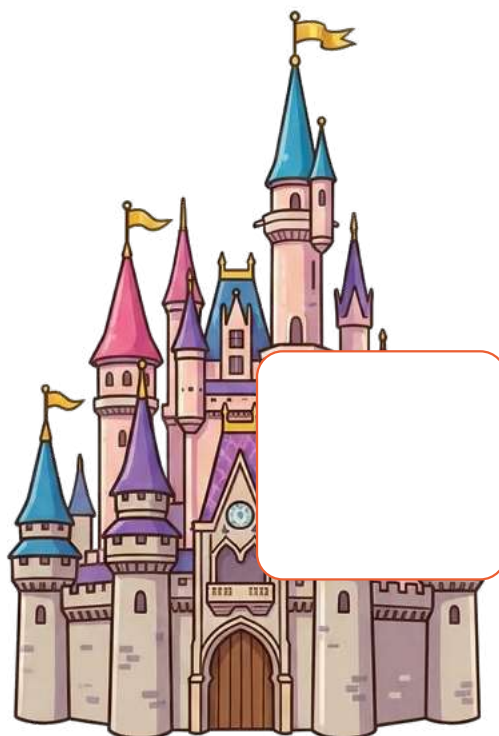
Podaj nazwy zawodów ludzi przedstawionych na ilustracjach. Połącz linią ludzi z narzędziami, których potrzebują w swojej pracy.



Posłuchaj bajki czytanej przez nauczycielkę. Ustal kolejność wydarzeń i narysuj w okienkach kropki od 1 do 4.



Połącz linią obrazki z ich brakującymi fragmentami.



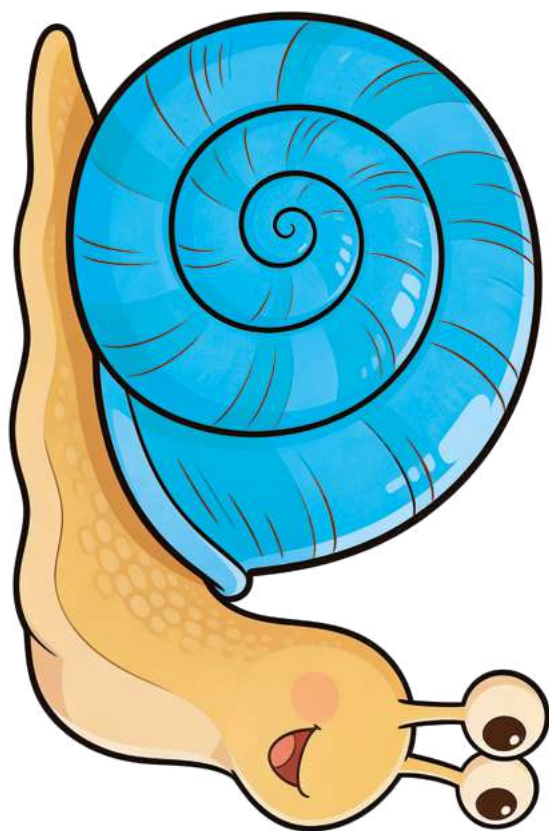
Połącz linią dzieci z przedmiotami, których potrzebują.



Otocz pętlami obrazki prezentujące to, co daje Ci szczęście.



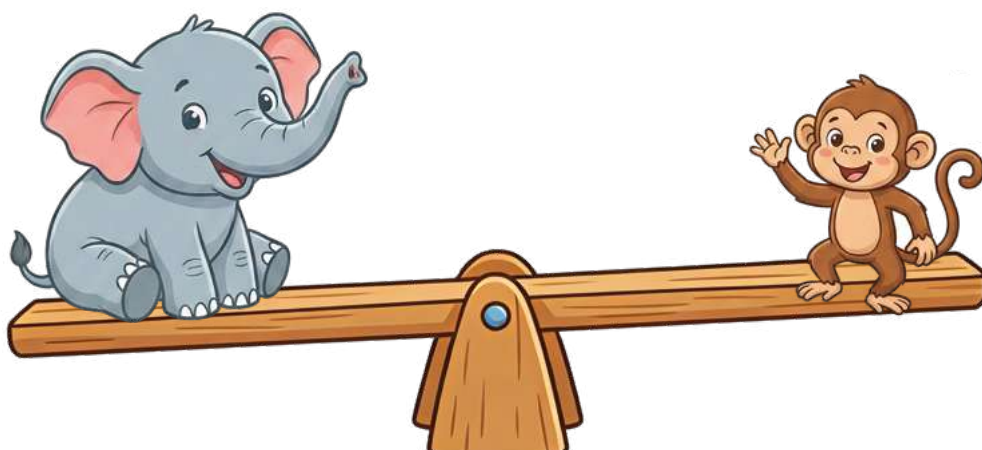
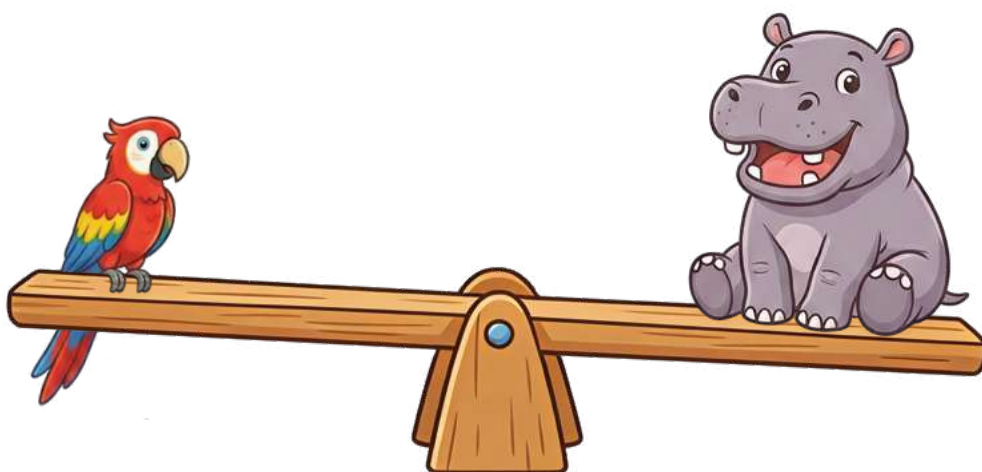
„Rysuj palcem” muszle ślimaków. Prowadź linie od środka na zewnątrz i z powrotem.



Pomóż Małym Detektywom wytropić wszystkie zwierzęta na łące. Otocz je pętlami i podaj ich nazwy.



Oceń ciężar zwierząt siedzących na huśtawce „ważce”. W każdym szeregu wstaw znak X w kwadracie przy zwierzęciu, które waży więcej.



Pomóż małpce dotrzeć do bananów. Rysuj właściwą drogę.



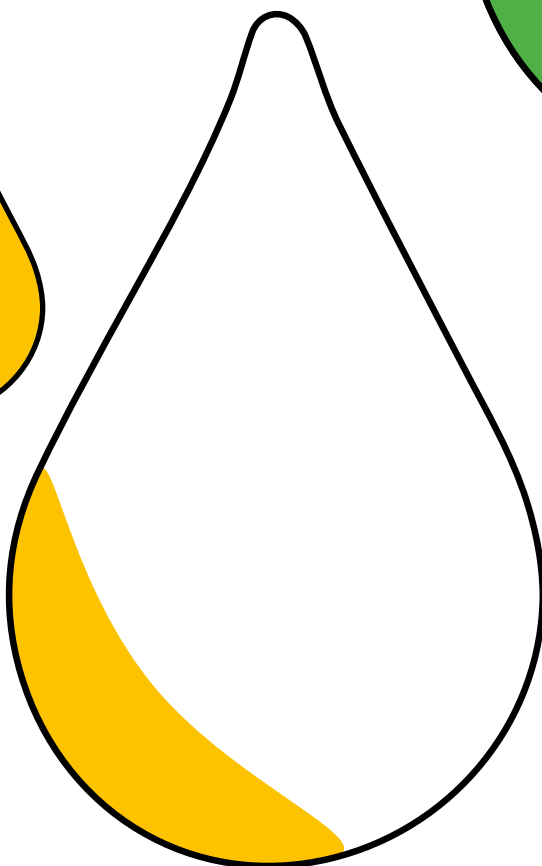
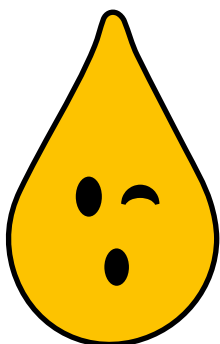
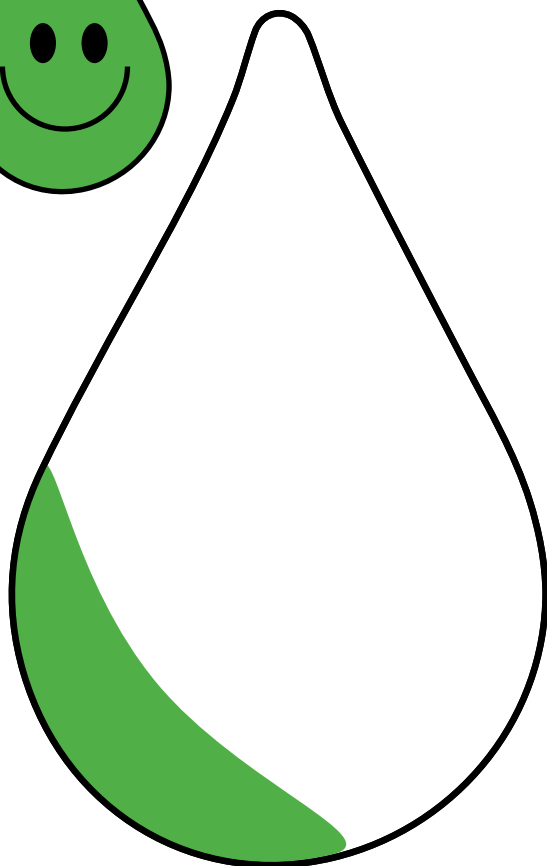
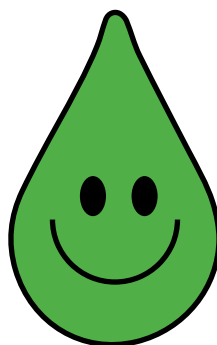
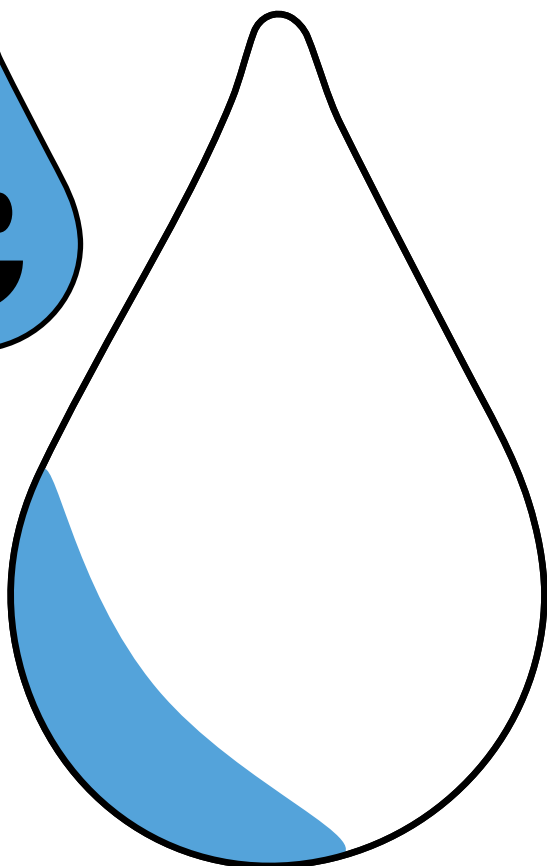
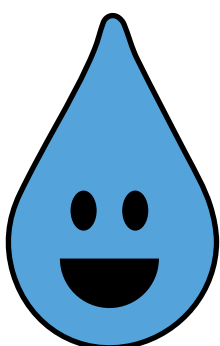
Narysuj słońce pod tymi rzeczami, które przydadzą się na plaży w czasie wakacji.



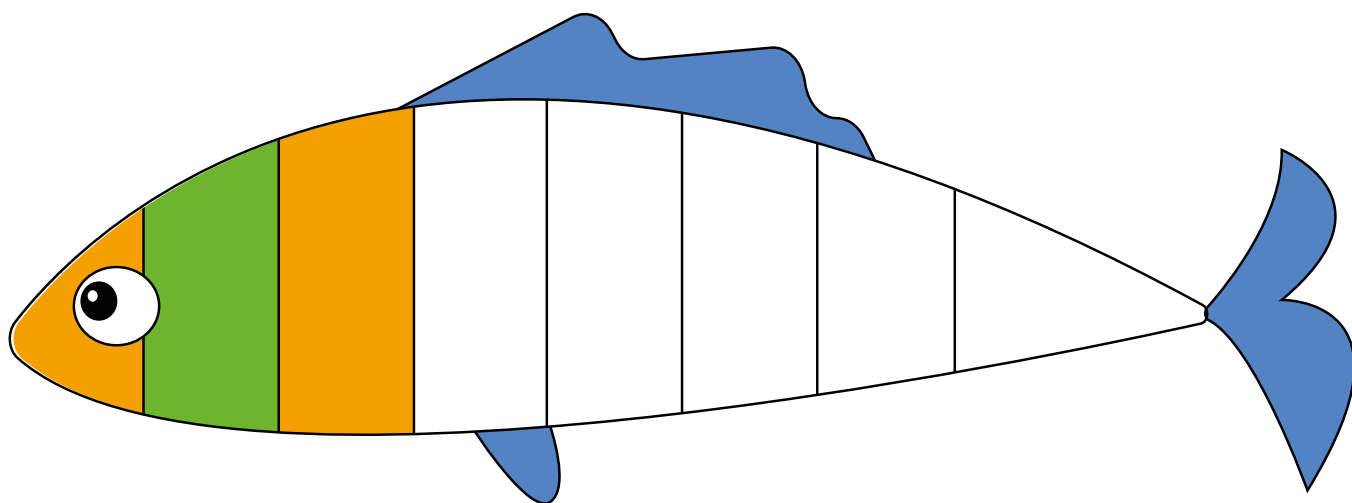
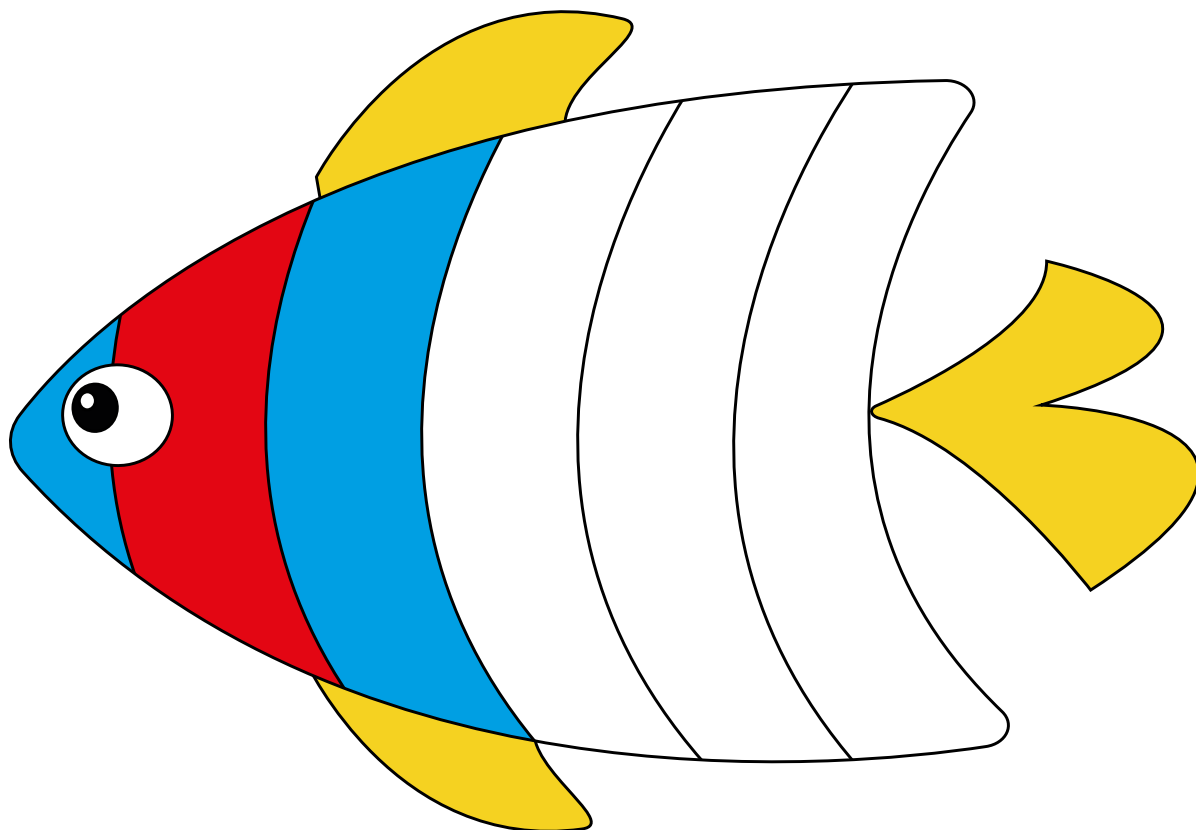
Dorysuj chłopcu w pierwszym wagonie czerwony balonik, a dziewczynce w trzecim wagonie balonik zielony.



Dokończ kolorowanie kropelek. Dorysuj im oczy, nos i usta według podanych wzorów.



Kontynuuj kolorowanie rybek zgodnie z rozpoczętym rytmem.



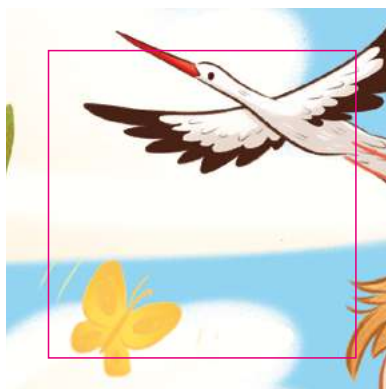
Wypchnij elementy. Wykorzystaj je podczas zajęć.



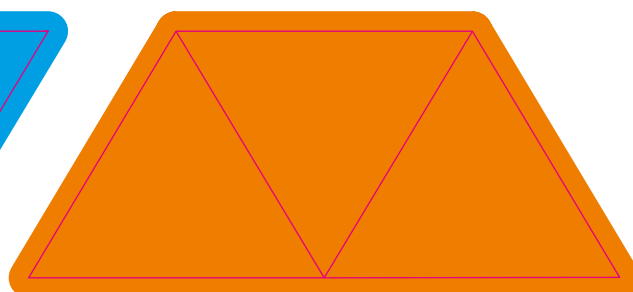
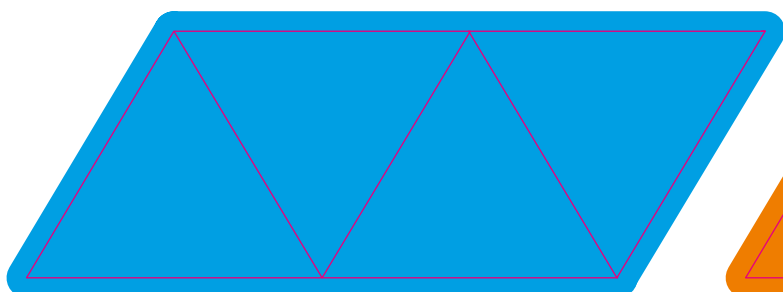
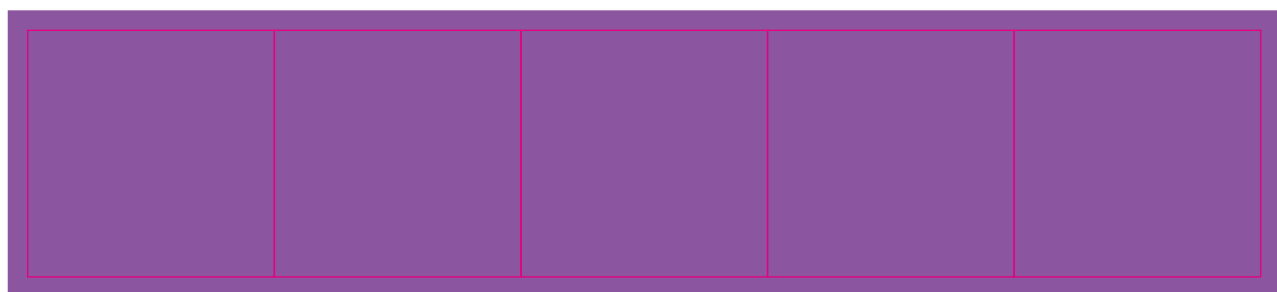
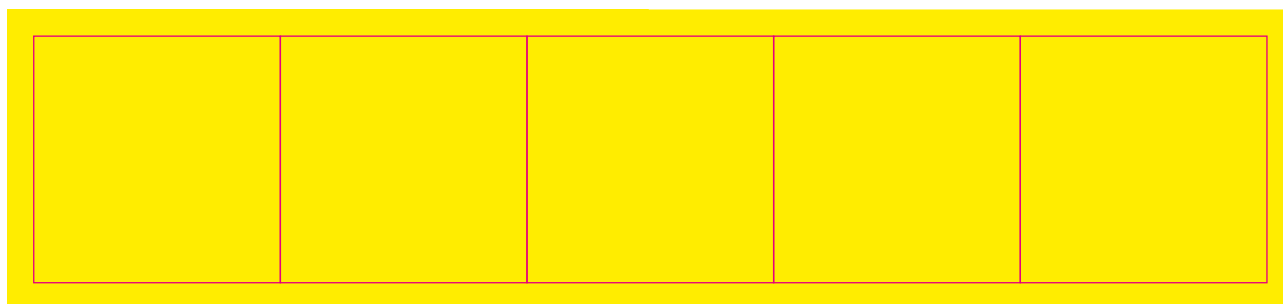
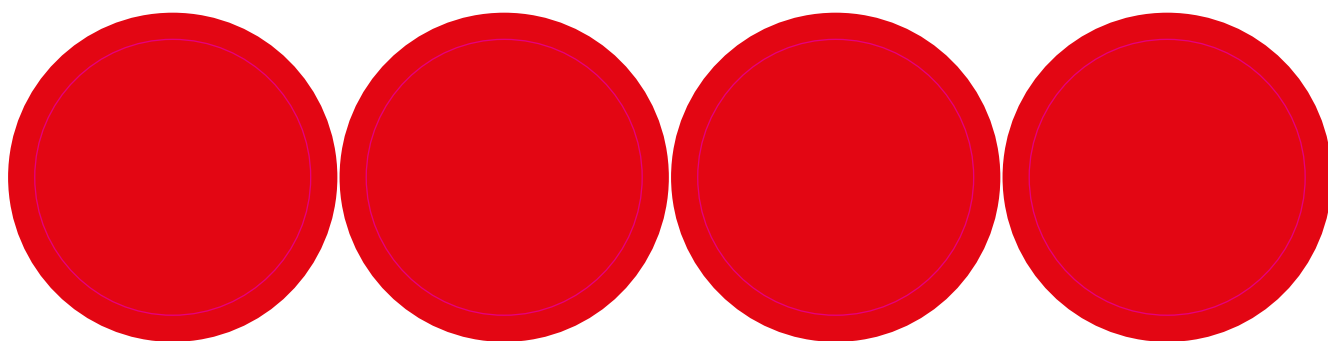
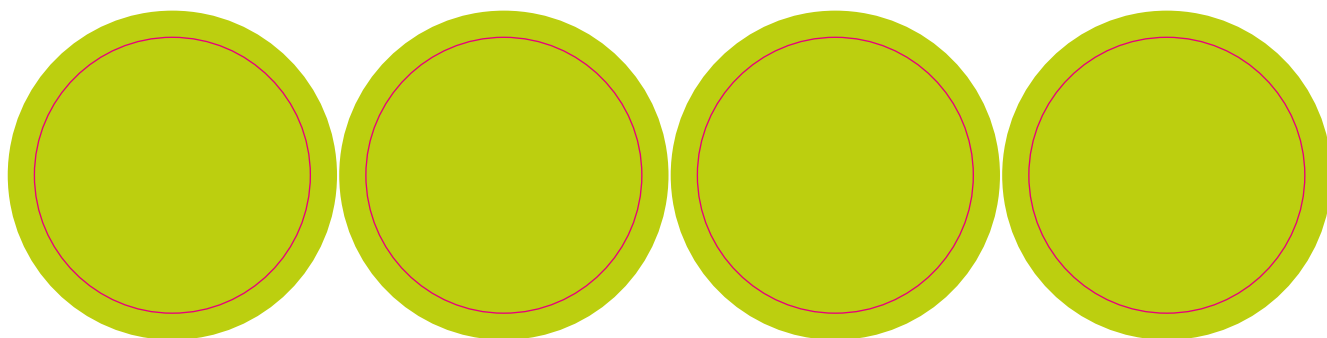
Wypełnij kapelusz stracha na wróble kuleczkami z plasteliny. Z pasków bibuły wykonaj dłonie i stopy stracha.



Wypchnij elementy. Umieść je w odpowiednich miejscach na obrazku i przyklej.



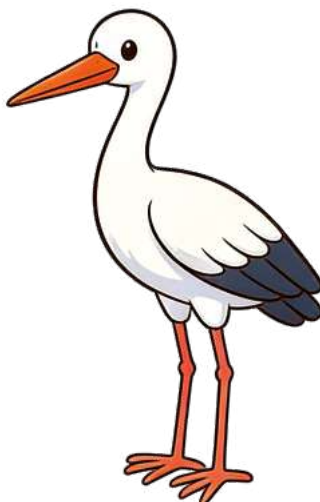
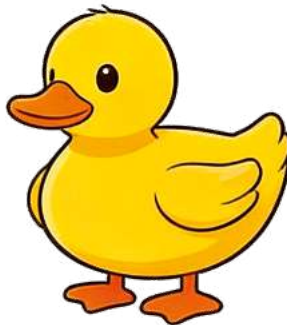
Wypchnij elementy. Wykorzystanej je do zabawy matematycznej.



Wypchnij elementy. Ułóż bociana według wzoru. Przyklej go na kartce.



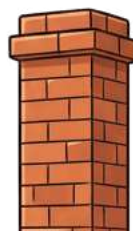
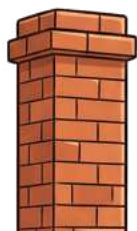
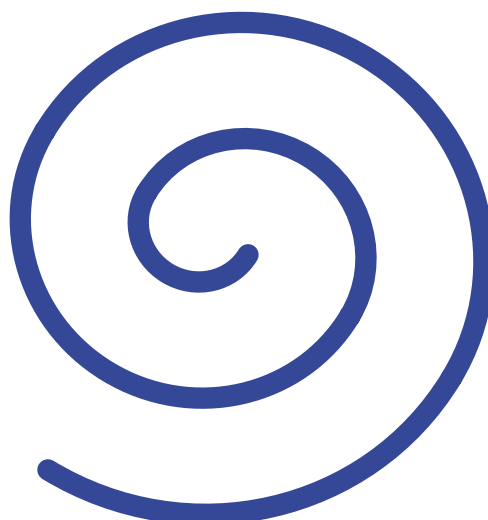
Wypchnij elementy. Wykorzystaj je podczas zajęć.



Wypchnij elementy. Ułóż godło Polski według wzoru.



Wykorzystaj kartę w zabawie z rymowanką.



Wypchnij laurki. Wykorzystaj je podczas zajęć plastycznych. Przygotuj laurki zgodnie z instrukcją nauczycielki.



The top half of the image has a pink background decorated with a pattern of small, light pink hearts and dots. The text is centered in this section.

MAMO,

DZIĘKUJĘ CI ZA TWOJE SERCE,
CIERPLIWOŚĆ I CZUŁOŚĆ.

The bottom half of the image has a light blue background decorated with a pattern of small, light blue stars and dots. The text is centered in this section.

TATO,

DZIĘKUJĘ CI ZA WSPARCIE,
POCZUCIE HUMORU
I WSZYSTKIE
WSPÓLNE PRZYGODY.

Wypchnij elementy. Wykorzystaj je podczas zabaw matematycznych.

